תרגיל Reflection

צרו פרויקט חדש והוסיפו לו כ-jar חיצוני את reflectMe.jar

בקובץ זה קיימת מחלקה בשם MyClass שעברה קימפול ואין לנו את קוד המקור...

צרו Program והציגו את הפרטים הבאים לגבי המחלקה MyClass:

1. איזה משתנים יש לה
2. איזה קונסטרקטורים יש לה
3. איזה מתודות יש לה

צרו בעזרת reflection בלבד אובייקט חדש ללא פרמטרים, שנו את ערך ה-title לטקסט ריק (לא null), הדפיסו את האובייקט, הריצו את המתודה fillValues והדפיסו את האובייקט שוב.

צרו אובייקט חדש בצורה רגילה (בעזרת new) ונסו לשנות את ערך ה-title לטקסט ריק. הדפיסו את האובייקט.